

Programa da

Arribada



Real Vila de Baiona





1. **Parque da Palma**
2. **Praia Ribeira**
3. **Paseo Ribeira**
4. **Praza do Concello**
5. **Casa do Concello**
6. **Alameda Carabela Pinta**
7. **Capitania Maritima**
8. **Casa da Navegación**
9. **Museo Réplica Carabela A Pinta**
10. **Praza do Bo Xantar**
11. **Xardíns Edificio Sancti Spiritus**
12. **Punto Lila**

Venres 3 de Marzo

10.00 H. OS CANÓNS DA FORTALEZA ANUNCIAN O COMEZO DA FESTA DA ARRIBADA.

Apertura dos postos de mercadores chegados de todos os recunchos do reino.

10.00-14.00 H. PRAZA DO CONCELLO E ALAMEDA CARABELA PINTA.

Apertura dos obradoiros de Artesáns, Gremios de Canteiros e Ferreiros.

11.00-14.00 H. PARQUE DA PALMA. (Ver ubicación no plano)

Apertura de: A Morada do Boi Xulián; Parque de Aventuras e Atraccións Medievais; Campamento de Adestramento de Cabaleiros; Alameda dos Aprendices; Zona Ludopuzzle; Campamento Militar Medieval; Mostra "As máquinas de Asedio".

PASEO RIBEIRA. (Ver ubicación no plano)

Parada de pobos irmáns; "Os Nöclos de Pinzón" de Rosita Cristaleiro; "As Tortas de Sarmiento e o Pan dos Clérigos" de Tupana obrador; "Os Panizos Indios" de Yajoma obrador; "Café e chocolate das Indias Orientais"; "A Taberna de Ultramar"; Mostra da cartelería de todas as edicións da Festa da Arribada.

EXPOSICIÓN, MOSTRAS E PARADAS. (Ver ubicación no plano)

Casa da Navegación de Baiona: Colección visitable; Réplica Museo Carabela A Pinta; "As Labores de Calceta"; "Os Encaixes de Bolillos"; "Mostra dos instrumentos de tortura e as máquinas de pena capital".

12.00 H. IGREXA SANTA MARÍA DE BAIONA.

Misa Solemne cantada polo Coro Parroquial de Baiona.

13.00 H. HALL DO CONCELLO.

Inauguración da mostra etnográfica "Da terra ao tear", o traballo do liño en Galicia. Colección: Anxo Rodríguez Lemos.

13.00 H. PARQUE DA PALMA.

Pasarrúas do Boi Xulián polo recinto da Festa.

13.30 H. CASA DA NAVEGACIÓN.

Inauguración da mostra "A cultura tradicional do mar en Galicia" de José Valtierra.

16.00-20.00 H. PRAZA DO CONCELLO E ALAMEDA CARABELA PINTA.

Apertura dos obradoiros de Artesáns, Gremios de Canteiros e Ferreiros.

16.00-20.00 H. PARQUE DA PALMA. (Ver ubicación no plano)

Apertura de: A Morada do Boi Xulián; Parque de Aventuras e Atraccións Medievais; Campamento de Adestramento de Cabaleiros; Alameda dos Aprendices; Zona Ludopuzzle; Campamento Militar Medieval; Mostra "As máquinas de Asedio".

PASEO RIBEIRA. (Ver ubicación no plano)

Parada de pobos irmáns; "Os Nöclos de Pinzón" de Rosita Cristaleiro; "As Tortas de Sarmiento e o Pan dos Clérigos" de Tupana obrador; "Os Panizos Indios" de Yajoma obrador; "Café e chocolate das Indias Orientais"; "A Taberna de Ultramar"; Mostra da cartelería de todas as edicións da Festa da Arribada.

EXPOSICIÓN, MOSTRAS E PARADAS. (Ver ubicación no plano)

"Da terra ao tear" o traballo do liño en Galicia, de Anxo Rodríguez Lemos; "A cultura tradicional do mar en Galicia" de José Valtierra; Casa da Navegación de Baiona: Colección visitable; Réplica Museo Carabela A Pinta; "As Labores de Calceta"; "Os Encaixes de Bolillos"; "Mostra dos instrumentos de tortura e as máquinas de pena capital".

16.30 H. PARQUE DA PALMA. 📍

Na Morada do Boi Xulián, **Contaconto sobre a historia do Boi Xulián** e o seu vencello coa vila.

17.30 H. XARDÍNS DO EDIFICIO SANCTI SPIRITUS.

(Arquivo Histórico e Biblioteca Municipal)

"Kon karma". Espectáculo de marionetas de fio no que a música, o baile e a maxia, mestúranse para amosarnos todo o misterio e o encanto de Oriente.

19.00-19.50 H. PARQUE DA PALMA.

Espectáculo familiar "Terra á vista" musical sobre a historia do Boi Xulián e os seus ancestros. Photocall co Boi Xulián.

20.00-21.00 H. PRAIA RIBEIRA.

Espectáculo máxico de lume e pirotecnia "A Lenda das Meigas". Malabarismos de lume, danzas e acrobacias aéreas, transportarán ao público ao misterioso mundo das meigas.

21.30-22.30 H. ALAMEDA CARABELA PINTA.

Pasarrúas batucada "Bloquinho Aperta" percorrerá o recinto do mercado cos seus timbaus, dobradas, cortadores, repiques, caixas e fondos.

00.00 H. REMATE DO REAL MERCADO MEDIEVAL.

Sábado 4 de Marzo

10.00 H. OS CANÓNS DA FORTALEZA ANUNCIAN O COMEZO DO REAL MERCADO.

Asentamento de mercadores chegados de todos os recunchos do reino.

10.00-14.00 H. PRAZA DO CONCELLO E ALAMEDA CARABELA PINTA.

Apertura dos obradoiros de Artesáns, Gremios de Canteiros e Ferreiros.

11.00-14.00 H. PARQUE DA PALMA. (Ver ubicación no plano)

Apertura de: A Morada do Boi Xulián; Parque de Aventuras e Atraccións Medievais; Campamento de Adestramento de Cabaleiros; Alameda dos Aprendices; Zona Ludopuzzle; Campamento Militar Medieval; Mostra "As máquinas de Asedio"; Demostración de puntería e contenda de esgrima histórica.

PASEO RIBEIRA. (Ver ubicación no plano)

Parada de pobos irmáns; "Os Nöclos de Pinzón" de Rosita Cristaleiro; "As Tortas de Sarmiento e o Pan dos Clérigos" de Tupana obrador; "Os Panizos Indios" de Yajoma obrador; "Café e chocolate das Indias Orientais"; "A Taberna de Ultramar"; Mostra da cartelería de todas as edicións da Festa da Arribada.

EXPOSICIÓN, MOSTRAS E PARADAS. (Ver ubicación no plano)

"Da terra ao tear" o traballo do liño en Galicia, de Anxo Rodríguez Lemos; "A cultura tradicional do mar en Galicia" de José Valtierra; Casa da Navegación de Baiona: Colección visitable; Réplica Museo Carabela A Pinta; "As Labores de Calceta"; "Os Encaixes de Bolillos"; "Mostra dos instrumentos de tortura e as máquinas de pena capital".

12.00-13.30H. ENTRADA PARADOR DE BAIONA.

Gran Desfile Medieval coa participación de todos os grupos musicais que actuarán no Real Mercado Medieval da Arribada 2023.

12.15 H. PRAIA RIBEIRA.

Combate de Esgrima Medieval: Representación teatral de duelos con espadas.

12.30 H. XARDÍNS EDIFICIO SANCTI SPIRITUS.

(Arquivo Histórico e Biblioteca Municipal)

“Kon karma”. Espectáculo de marionetas de fío no que a música, o baile e a maxia, mestúranse para amosarnos todo o misterio e o encanto de Oriente.

13.15 H. PRAIA RIBEIRA.

Demostración de Tiro con Arco.

16.00-20.00 H. PRAZA DO CONCELLO E ALAMEDA CARABELA PINTA.

Apertura dos obradoiros de Artesáns, Gremios de Canteiros e Ferreiros.

16.00-20.00 H. PARQUE DA PALMA. (Ver ubicación no plano)

Apertura de: A Morada do Boi Xulián; Parque de Aventuras e Atraccións Medievais; Campamento de Adestramento de Cabaleiros; Alameda dos Aprendices; Zona Ludopuzzle; Campamento Militar Medieval; Mostra “As máquinas de Asedio”; Demostración de puntería e contenda de esgrima histórica.

PASEO RIBEIRA. (Ver ubicación no plano)

Parada de pobos irmáns; “Os Ñoclos de Pinzón” de Rosita Cristaleiro; “As Tortas de Sarmiento e o Pan dos Clérigos” de Tupana obrador; “Os Panizos Indios” de Yajoma obrador; “Café e chocolate das Indias Orientais”; “A Taberna de Ultramar”; Mostra da cartelería de todas as edicións da Festa da Arribada.

EXPOSICIÓN, MOSTRAS E PARADAS. (Ver ubicación no plano)

“Da terra ao tear” o traballo do liño en Galicia, de Anxo Rodríguez Lemos; “A cultura tradicional do mar en Galicia” de José Valtierra; Casa da Navegación de Baiona: Colección visible; Réplica Museo Carabela A Pinta; “As Labores de Calceta”; “Os Encaixes de Bolillos”; “Mostra dos instrumentos de tortura e as máquinas de pena capital”.

16.30 H. PARQUE DA PALMA. 📍

Na Morada do Boi Xulián, **Contaconto sobre a historia do Boi Xulián** e o seu vencello coa vila.

17.00 H. PRAIA RIBEIRA. 📍

Gran Torneo Medieval: Xusta, Tiro de venablos e Derruba de estafermo.

17:15 H. ALAMEDA CARABELA PINTA.

Pasarrúas de “**Turdión-Grimorium**” polo recinto da festa.

17.30 H. XARDÍNS EDIFICIO SANCTI SPIRITUS.

(Arquivo Histórico e Biblioteca Municipal)

“Kon karma”. Espectáculo de marionetas de fío no que a música, o baile e a maxia, mestúranse para amosarnos todo o misterio e o encanto de Oriente.

17.30-18.30H. ALAMEDA CARABELA PINTA.

O pasarrúas “**Les Variepidés**” percorrerá o recinto da festa cos seus trasnos e trolls, que danzarán ao son da música.

18.30 H. XARDÍNS EDIFICIO SANCTI SPIRITUS.

(Arquivo Histórico e Biblioteca Municipal)

Exhibición de **Esgrima Antiga e Artes Marciais Históricas Europeas**. Explicación de armamento e clases.

18.30-19.30 H. PASEO RIBEIRA.

Pasarrúas dos temibles “**Diaños e o Gran Dragón**” que atemorizarán aos viandantes.

19.00-19.50 H. PARQUE DA PALMA.

Espectáculo familiar “**Terra á vista**” musical sobre a historia do Boi Xulián e os seus ancestros. Photocall co Boi Xulián.

20.00 H. PRAIA RIBEIRA. 📍

Representación teatral “**Arribada do Descubrimiento**”. Dramaturxia: Avelino Sierra / Dirección: Mónica Sueiro.

20.30-21.30 H. ALAMEDA CARABELA PINTA.

“**Troula**” percorrerá o recinto da festa cos seus zancudos, danzando ao ritmo dos seus tambores.

22.00-23.00 H. ALAMEDA CARABELA PINTA.

A batucada “**Bate no Cobre**” percorrerá o recinto do mercado cos seus zurdos, repeniques, agogós, timbas e caixas.

00.00 H. REMATE DO REAL MERCADO MEDIEVAL.

Domingo de Marzo

10.00 H. OS CANÓNS DA FORTALEZA ANUNCIAN O COMEZO DO REAL MERCADO.

Asentamento de mercadores chegados de todos os recunchos do reino.

10.00-14.00 H. PRAZA DO CONCELLO E ALAMEDA CARABELA PINTA.

Apertura dos obradoiros de Artesáns, Gremios de Canteiros e Ferreiros.

11.00-14.00 H. PARQUE DA PALMA. (Ver ubicación no plano)

Apertura de: A Morada do Boi Xulián; Parque de Aventuras e Atraccións Medievais; Campamento de Adestramento de Cabaleiros; Alameda dos Aprendices; Zona Ludopuzzle; Campamento Militar Medieval; Mostra “As máquinas de Asedio”; Demostración de puntería e contenda de esgrima histórica.

PASEO RIBEIRA. (Ver ubicación no plano)

Parada de pobos irmáns; “Os Ñoclos de Pinzón” de Rosita Cristaleiro; “As Tortas de Sarmiento e o Pan dos Clérigos” de Tupana obrador; “Os Panizos Indios” de Yajoma obrador; “Café e chocolate das Indias Orientais”; “A Taberna de Ultramar”; Mostra da cartelería de todas as edicións da Festa da Arribada.

EXPOSICIÓN, MOSTRAS E PARADAS. (Ver ubicación no plano)

“Da terra ao tear” o traballo do liño en Galicia, de Anxo Rodríguez Lemos; “A cultura tradicional do mar en Galicia” de José Valtierra; Casa da Navegación de Baiona: Colección visible; Réplica Museo Carabela A Pinta; “As Labores de Calceta”; “Os Encaixes de Bolillos”; “Mostra dos instrumentos de tortura e as máquinas de pena capital”.

12.00-13.00 H. PARQUE DA PALMA. 📍

Na Morada do Boi Xulián, **Contaconto sobre a historia do Boi Xulián** e o seu vencello coa vila.

12:15-13:15 H. ALAMEDA CARABELA PINTA.

Pasarrúas de “**Turdión-Grimorium**” polo recinto da festa.

12:15 H. PRAIA RIBEIRA.

Combate de Esgrima Medieval: Representación teatral de duelos con espadas.

12.30 H. XARDÍNS EDIFICIO SANCTI SPIRITUS.

(Arquivo Histórico e Biblioteca Municipal)

“Kon karma”. Espectáculo de marionetas de fío no que a música, o baile e a maxia, mestúranse para amosarnos todo o misterio e o encanto de Oriente.

13.00-14.00 H. ALAMEDA CARABELA PINTA.

“**Troula**” percorrerá as rúas cos seus zancudos, danzando ao ritmo dos seus tambores.

13:15 H. PRAIA RIBEIRA.

Demostración de Tiro con Arco.

13.30-14.30 H. PARQUE DA PALMA.

Pasarrúas dos temibles “**Diaños e o Gran Dragón**” que atemorizarán aos viandantes.

14.00 H. ALAMEDA CARABELA PINTA.

Pasarrúas a cargo da Asociación cultural “**A Seneira**”.

16.00-20.00 H. PRAZA DO CONCELLO E ALAMEDA CARABELA PINTA.

Apertura dos obradoiros de Artesáns, Gremios de Canteiros e Ferreiros.

PARQUE DA PALMA. (Ver ubicación no plano)

Apertura de: A Morada do Boi Xulián; Parque de Aventuras e Atraccións Medievais; Campamento de Adestramento de Cabaleiros; Alameda dos Aprendices; Zona Ludopuzzle; Campamento Militar Medieval; Mostra “As máquinas de Asedio”; Demostración de puntería e contenda de esgrima histórica.

PASEO RIBEIRA. (Ver ubicación no plano)

Parada de pobos irmáns; “Os Ñoclos de Pinzón” de Rosita Cristaleiro; “As Tortas de Sarmiento e o Pan dos Clérigos” de Tupana obrador; “Os Panizos Indios” de Yajoma obrador; “Café e chocolate das Indias Orientais”; “A Taberna de Ultramar”; Mostra da cartelería de todas as edicións da Festa da Arribada.

EXPOSICIÓN, MOSTRAS E PARADAS. (Ver ubicación no plano)

“Da terra ao tear” o traballo do liño en Galicia, de Anxo Rodríguez Lemos; “A cultura tradicional do mar en Galicia” de José Valtierra; Casa da Navegación de Baiona: Colección visible; Réplica Museo Carabela A Pinta; “As Labores de Calceta”; “Os Encaixes de Bolillos”; “Mostra dos instrumentos de tortura e as máquinas de pena capital”.

16.00-17.00 H. PARQUE DA PALMA.

Espectáculo familiar “**Terra á vista**” musical sobre a historia do Boi Xulián e os seus ancestros. Photocall co Boi Xulián.

16.30-17.30 H. ALAMEDA CARABELA PINTA.

Pasarrúas dos “**Camiñantes Brancos e Bufóns**” percorrerán o recinto do mercado amolando aos viandantes.

16.30 H. PRAIA RIBEIRA. 📍

Gran Torneo Medieval: Xusta, Tiro de venablos e Derruba de estafermo.

17.30 H. XARDÍNS EDIFICIO SANCTI SPIRITUS.

(Arquivo Histórico e Biblioteca Municipal)

“Kon karma”. Espectáculo de marionetas de fío no que a música, o baile e a maxia, mestúranse para amosarnos todo o misterio e o encanto de Oriente.

17.30-18.30 H. ALAMEDA CARABELA PINTA.

O pasarrúas “**Les Variepidés**” percorrerá o recinto da festa cos duendes e trolls, que danzarán ao son da música.

18.00-19.00H. PASEO RIBEIRA.

Pasarrúas de “**Turdión-Grimorium**” polo recinto da festa.

18.30 H. PRAIA RIBEIRA. 📍

Representación teatral “**Arribada do Descubrimiento**”. Dramaturxia: Avelino Sierra / Dirección: Mónica Sueiro.

19.00-20.00 H. ALAMEDA CARABELA PINTA.

“**Troula**” percorrerá as rúas cos seus zancudos, danzando ao ritmo dos seus tambores.

20.00-21.00 H. ALAMEDA CARABELA PINTA.

Pasarrúas batucada “**Bloquinho Aperta**” percorrerá o recinto do mercado cos seus timbaus, dobradas, cortadores, repiques, caixas e fondos.

22.00 H. PECHE DO REAL MERCADO E FIN DA FESTA DA ARRIBADA.

Animación nas Prazas, Rúas, Paseos e Xardíns

(DURANTE OS TRES DÍAS, DE 11.00 A 14.00 H. E DE 16.00 A 20.00 H.)

NA PRAZA DO REXEMENTO (Praza do Concello)

- “Obradoiros de artesanías”. Cesteiros, oleiros, elaboración de tellas, elaboración de zocos, carpinteiros, fiandeiras, elaboración de instrumentos musicais.

NA ALAMEDA CARABELA PINTA (Rúa Carabela A Pinta)

- “Os Gremios de canteiros e ferreiros” traballando a pedra e o ferro mostran os seus oficios de outrora.

NA RÚA CARABELA PINTA

- “Mostra de instrumentos de Tortura e máquinas de pena capital”.

NO PARQUE DA PALMA

- “A Morada do Boi Xulián”
- “Alameda dos Aprendices” con obradoiros infantís para os máis pequenos: acuñación de moedas, olería, tapices de época, escritura gótica, coiro, lacrado, bordados, gravados en madeira e ourivaría.
- “Ludopuzzle”. Mesas de quebracabezas de madeira. Máis de 30 xogos tradicionais de madeira para traballar o enxeño.
- “Campamento de Adestramento de Cabaleiros” en baquetas, derruba infantís, tambescos, carrusel medieval, carabela balancín, xogos populares, cucañas medievais, etc.
- “Photocall Medieval” con personaxes históricos: Os Reis Católicos, o indixena, o monxe e a bruxa pousan no recuncho do retratista.
- “Parque de Aventuras”. Arbofun con xogos ecolóxicos (ponte mono, rappel, paso do oso e equilíbrios diversos); Tren Eco Roller; Torre de escalada; Baqueta Medieval.
- “Atraccións medievais”. Norias medievais; Barca pirata; Troncomóbil; Carrusel Medieval; Cadeiras voadoras; Camas elásticas.
- “Contenda de Esgrima Histórica e mostra de Armas e Armaduras” durante todo o día a cargo da Sala Viguesa de Esgrima Antiga. Ver horarios para recibir un obradoiro con espadas medievais e renacentistas. (Persoas adultas, nenos e nenas).
- “Tiro con Arco”. Demostración de puntería Club Meigarco.
Ver horarios para os disparos.

Exposicións, Mostras e Paradas

(TODO O DÍA, DE 11.00 A 14.00 H. E DE 16.00 A 20.00 H.)

NO CASAL DO REXEMENTO (Casa do Concello)

- Mostra etnográfica “Da terra ao tear” o traballo do liño en Galicia.
Colección: Anxo Rodríguez Lemos.

“CASA DA NAVEGACIÓN DE BAIONA”. COLECCIÓN VISITABLE (Ventura Misa, 17)

- Visitas comentadas ás 12.00 h e ás 18.00h (entre 8 e 25 persoas).
- * Entrada de balde para todas as persoas que acudan ataviadas de época.
- Mostra “A cultura tradicional do mar en Galicia” de José Valtierra.
Obradoiros: (Venres, sábado e domingo ás 17.00 h / Sábado e domingo ás 11.00 h)

NA CAPITANÍA MARÍTIMA (Elduayen, 20)

- “As labores de Calceta”: mostra realizada polo grupo de mulleres de calceta de Baiona.
- “Os encaixes de Bolillos”: mostra realizada polo grupo de mulleres palileiras de Baiona.

MUSEO RÉPLICA CARABELA “A PINTA” (Pantalán García Sarmiento)

- * Entrada de balde para todas as persoas que acudan ataviadas de época.

GLORIETA DE COLÓN (Sábado de 16.00-00.00 h) Apertura do “Punto Lila”

NO PASEO RIBEIRA

- Paradas dos Pobos Irmáns cos produtos típicos de Palos, Santa Fe, Pornic, Rafael Freire-Holguín-Cuba e Baiona.
- Fresóns de Palos de la Frontera
- Produto típico de Santa Fe de la Vega de Granada.
- Información turística de Pornic (Francia)
- Os “Ñoclos de Pinzón”, Rosquillas Cristaleiro.
- As “Tortas de Sarmiento” e o “Pan dos Clérigos”, Tu Pana Obrador.
- Os “Panizos Indios” de Yajoma.
- “Café e Chocolate” das Indias Orientais.
- “Taberna de Ultramar” coas Viandas mariñeiras de Arribada.
- Exposición da cartelería de toda as edicións da Festa da Arribada.

PRAZA DO BO XANTAR (Praza de Santa Liberata).

Andurrial do bo xantar.

Animación nas Ruínas e Prazas

.....
(TODO O DÍA)

- *Batucada Bloquinho Aperta.*
- *Pasarrúas musicais con xogres, segrares, zancudos e malabares a cargo de Troula Animación.*
 - *Pasarrúas itinerante "Turdión-Grimorium" a cargo da compañía Turdión.*
 - *"Kon Karma". Espectáculo de Marionetas de fío da compañía Toni Di Mondí.*
 - *A Morada do Boi Xulián da Festa Escénica.*
- *Espectáculo de lume e pirotecnia "A Lenda das Meigas" a cargo do grupo de especialistas Hípica Celta.*
 - *Pasarrúas dos "Camiñantes Brancos, Bufóns, Dragón e Diaños" a cargo do grupo Or eventos.*
- *Espectáculo "Terra á vista" musical sobre a historia do Boi Xulián e os seus antepasados. Oviravai.*
 - *Pasarrúas "Les Variépides" da compañía Pablo Mendez Performances.*
 - *Demostracións de Esgrima Antiga a cargo da Sala Viguesa de Esgrima Antiga.*
 - *Demostracións de puntería a cargo do Club Meigarco.*
- *Aula de Teatro de Baiona "Non Si? Teatro" e elenco de actores e actrices profesionais.*
 - *Banda de Música de Baiona.*
 - *Asociación cultural "A Seneira".*
 - *Coro Parroquial de Baiona.*
 - *Batucada Bate no Cobre.*
- *Interprete de lingua de signos Miriam Aller.*



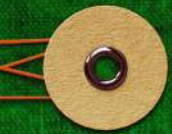
· 530 ·

ANIVERSARIO
DA ARRIBADA
DA CARABELA
A PINTA



Galego

DESCARGA O
PROGRAMA
ESCANEANDO
O CÓDIGO QR



EXCMO. CONCELLO D
BAIONA
CONCELLERÍA D CULTURA

BAIONA 

 XUNTA
DE GALICIA

galicia

 DEPUTACIÓN
PONTEVEDRA

 riasbaixas

//ABANCA

 **aceba**
AGROPECUARIO

BAIONA  REAL
Centro Comercial